

## Glanzende koekjes

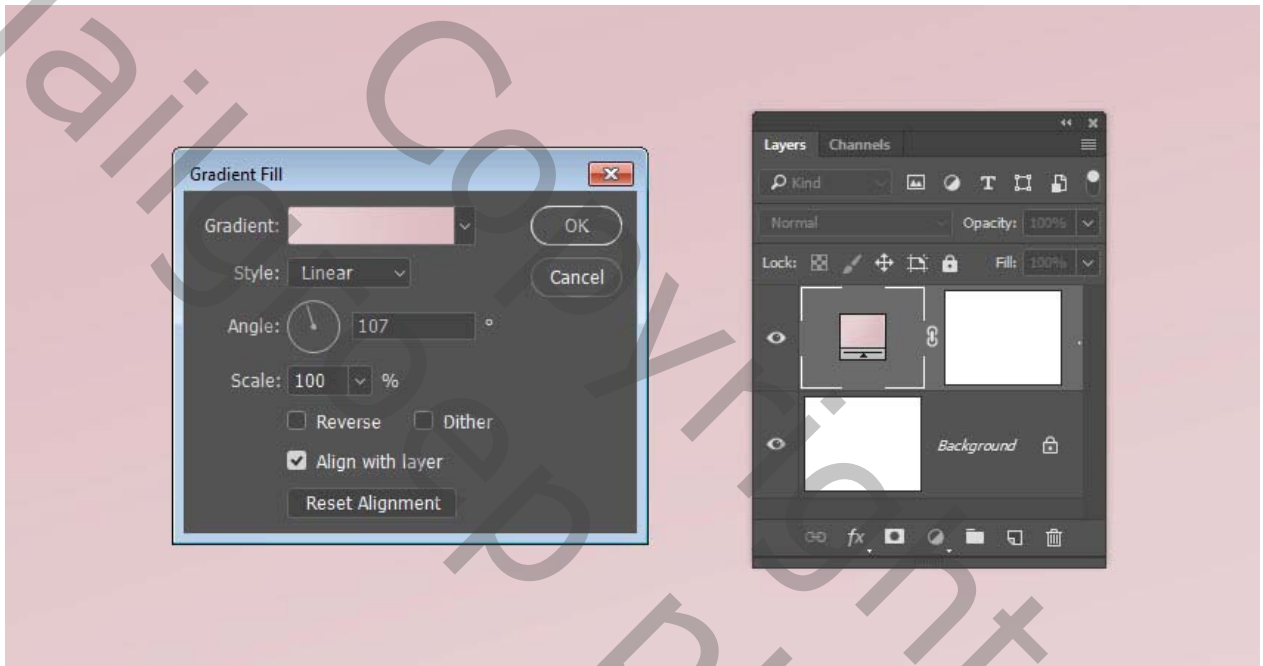
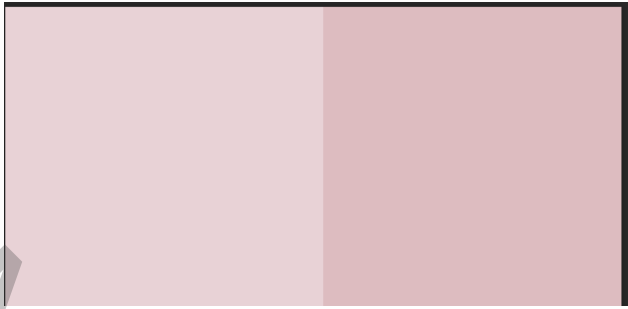


### Stap 1

Maak een **nieuw 1000 x 800 px**- document en klik op het pictogram **aanpassingslaag maken** onder in het deelvenster **Lagen** kies **verloop**

Maak de verloopvulling met de **kleuren** #e8d2d6 voorgrond en #dabccc achtergrond kleuren verander de **hoek** naar **107**.

## Kleurstaal



## Stap 2

Maak de tekst in **hoofdletters** met het lettertype **Sniglet** en stel de **grootte in** op **250 pt** .

U kunt het hele woord in één keer maken of, als u een dynamischer resultaat wilt, elke letter op een afzonderlijke laag maken.

Als u de letters afzonderlijk maakt, zorg er dan voor dat u de laag van elke letter in een groep plaatst met de naam van de letter.

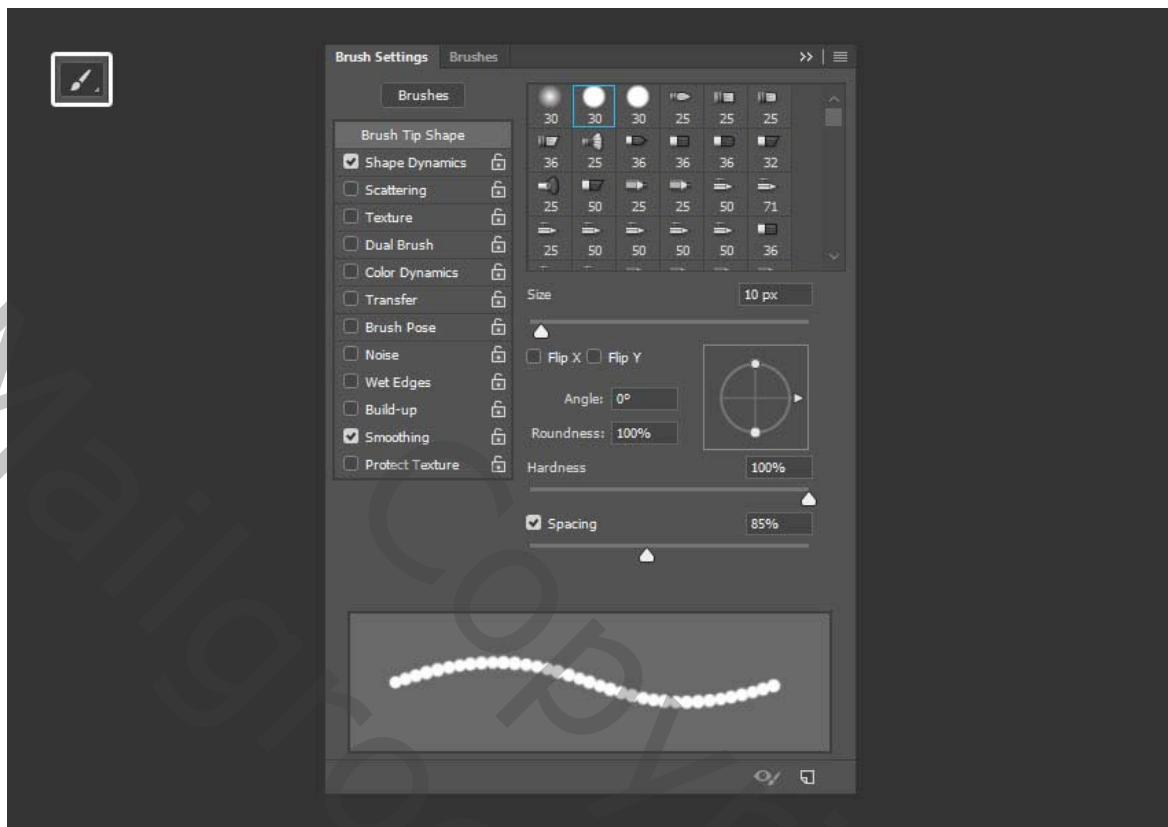


## 2. Het penseel instellen

### Stap 1

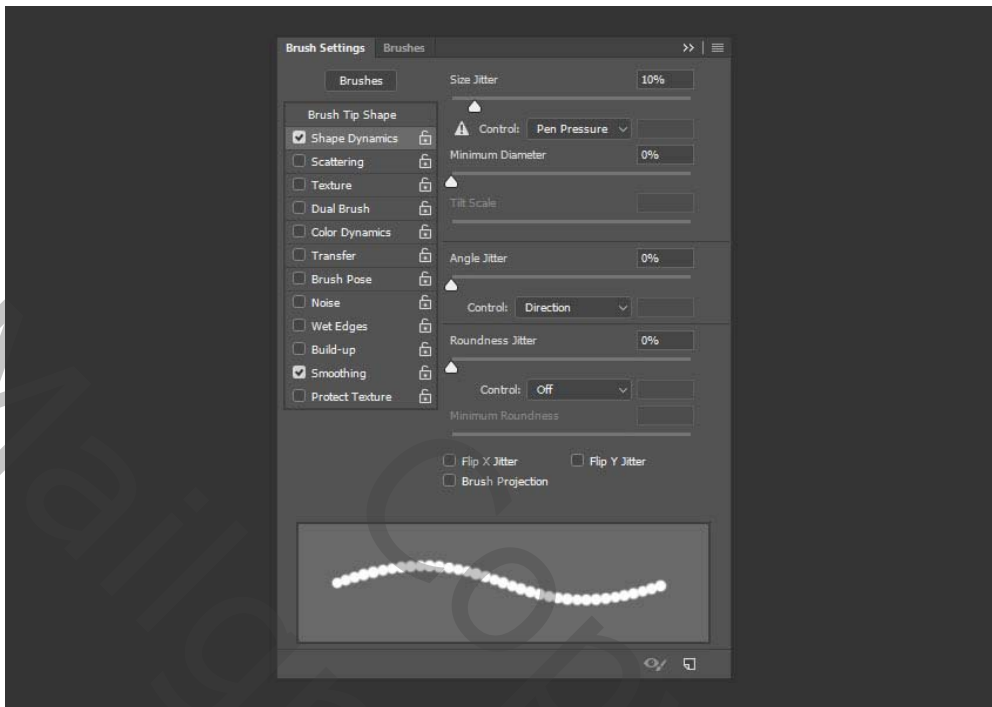
Kies het **penseel** en open het **penseelpaneel**. Kies een hard rond penseel en gebruik deze instellingen: · (Vorm **penseeluiteinde**)

30 pix spreiding 85



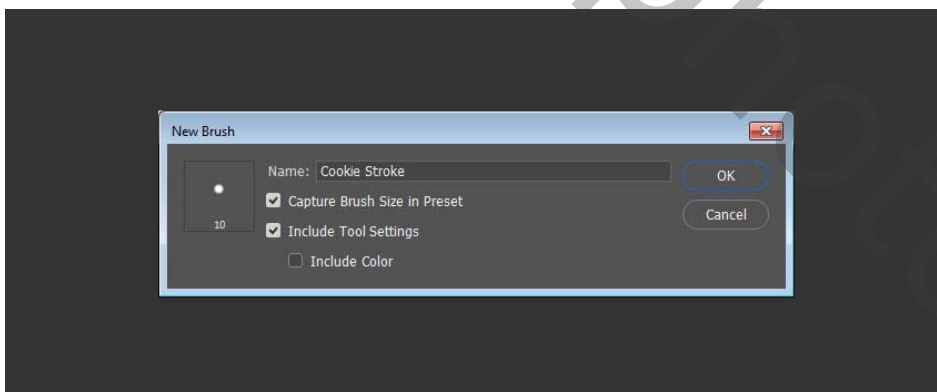
**Vorm Dynamiek.**

**Besturingselementen: Pendruk: Richting: uit.**



## Stap 2 penseel opslaan

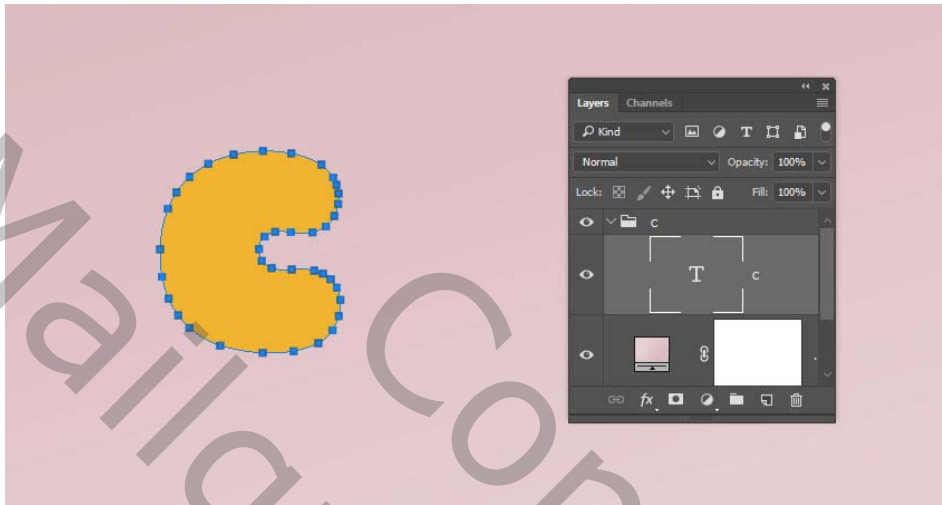
Klik op het pictogram **nieuw penseel maken**. In de rechterbenedenhoek van het paneel, verander de naam in **Koekjespenseel** en klik op **OK**.



## 3.Een pad maken

### Stap 1

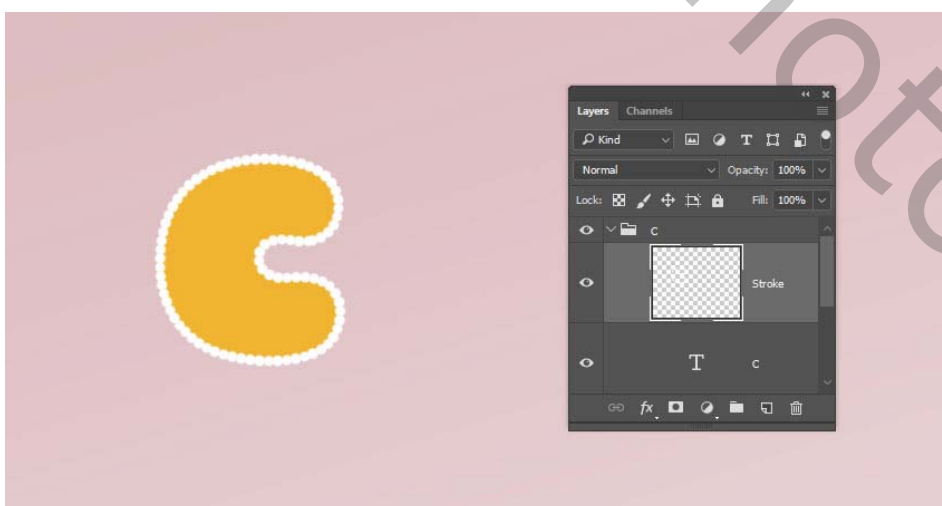
Klik met de rechtermuisknop op de tekstlaag in je lagen palet en kies **Werkpad maken**. Of tijdelijk pad maken.



## Stap 2

Maak een nieuwe laag bovenop de tekstlaag, noem deze **Lijn**, zorg dat het gereedschap **Penseel** nog steeds actief is en druk op de **Return**-toets om het pad te omlijnen

Klik even in het grijze gedeelte van je paden palet om van dat werkpad af te komen.



## Stap 3

Zet zowel de **tekst-** als de **streeklagen** in een groep en noem deze **Tekst en lijn**.



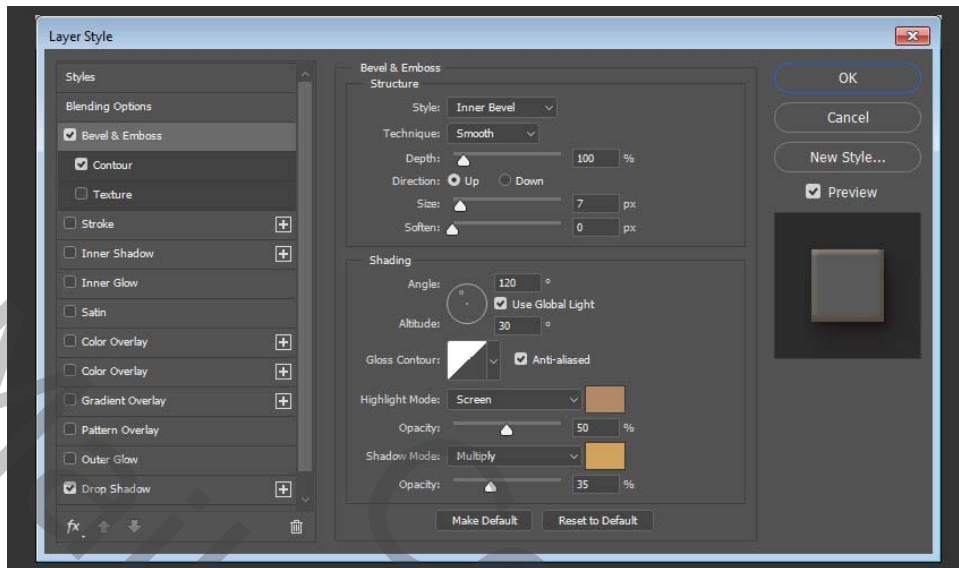
#### 4. Stijl toevoegen

Dubbelklik op de groep **Tekst en lijn** om de volgende laagstijl toe te passen:

##### Stap 1

Voeg een **afschuining en reliëf toe** met deze instellingen:

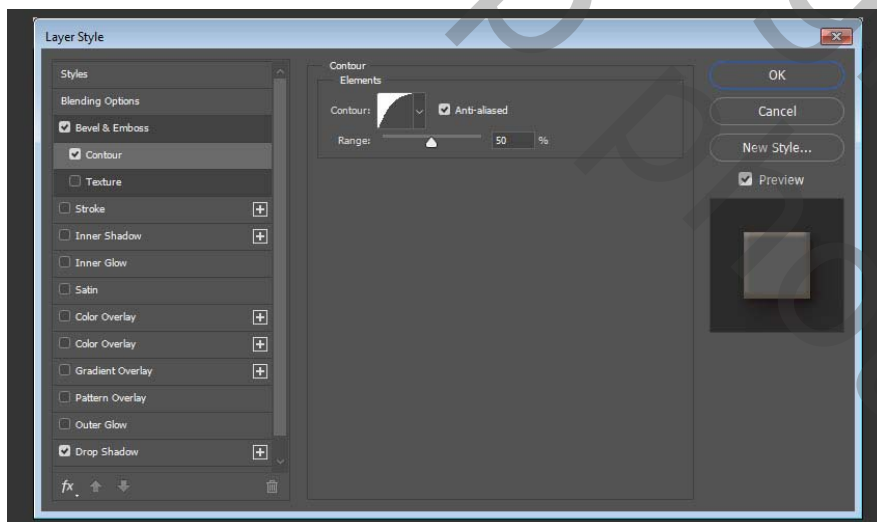
- **Grootte:** 7
- Controleer het vakje **Anti-aliased**
- **Markeermodus:**
  - **Kleur:** #b08965
- **Schaduw modus:**
  - **Kleur:** #d3a35e
  - **Dekking:** 35%
  - **Hooglicht modus-** op bleken
  - **Schaduw modus-** vermenigvuldigen.



## Stap 2

Voeg een **contour toe** met deze instellingen:

- **Contour:** halfrond.
- Controleer het vakje **Anti-aliased**.



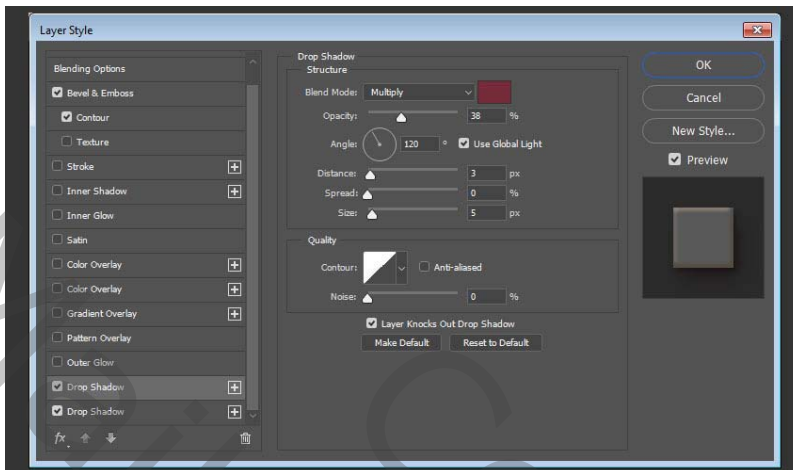
## Stap 3

Voeg een **slagschaduw toe** met deze instellingen:

- **Kleur:** #762b3d
- **Dekking:** 38%
- **Afstand:** 3



- **Grootte: 5**

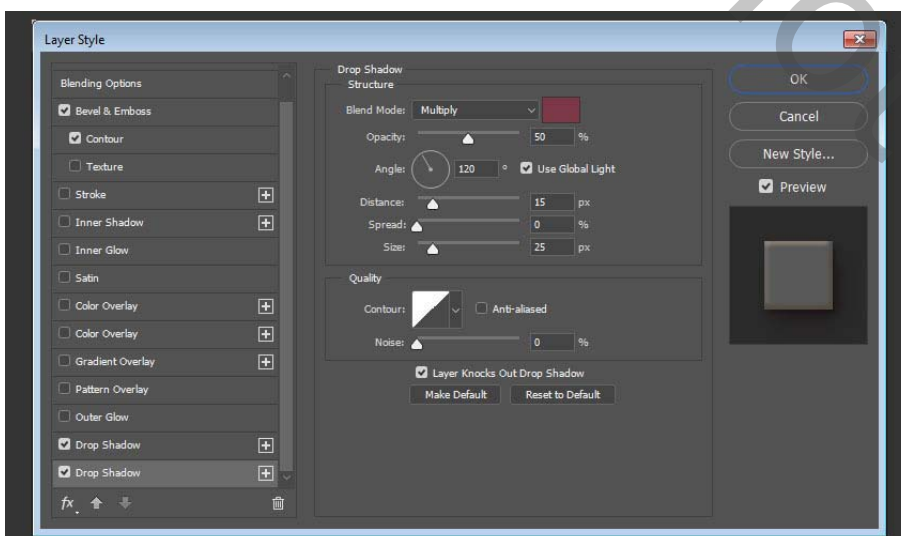


## Stap 4

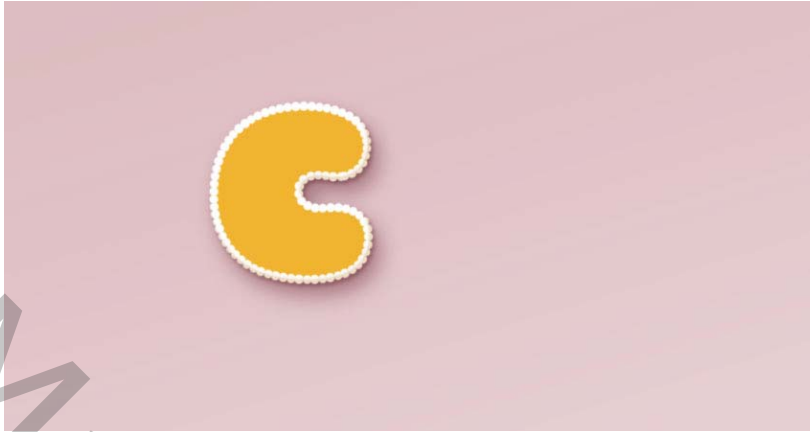
Voeg nog een **Drop Schaduw**- effect toe met deze instellingen: als je over de cc beschikt

Anders doe het achteraf

- **Kleur: #7d3848**
- **Dekking: 50%**
- **Afstand: 15**
- **Grootte: 25**



Dit zijn de stijlen buitenkant van de koekjes.



## 5. Hoe een textuur toe te voegen op je koekjes

### Stap 1

Open de afbeelding **Biscuits** en kies het **hulpmiddel ovaal selectiekader** om een van de koekjes in de afbeelding te selecteren. U kunt ook alleen het onderdeel selecteren dat u wilt gebruiken.

Ga naar **Bewerken > Kopiëren** om het geselecteerde onderdeel te kopiëren.



### Stap 2

Ga terug naar het originele document en ga naar **Bewerken> Plakken** om de gekopieerde koekjestextuur te plakken.

Plaats de geplakte laag in de groep van de letter boven in de groep **Tekst en lijn**. Klik vervolgens met de **rechtermuisknop op** de koekjestextuur laag en kies **Maak knipmasker**.

Druk op **CTRL+T** om de **Vrije transformatie te openen** en pas de grootte aan en roteer de textuur totdat u tevreden bent hoe deze eruit ziet.

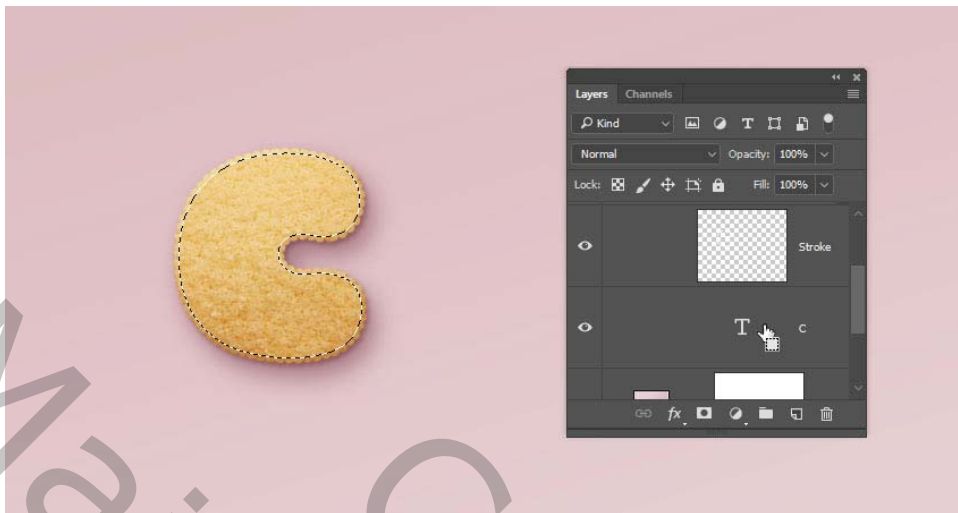
Druk op **enter** om de wijzigingen vast te leggen.



6. Hoe een selectie terug roepen.

### Stap 1

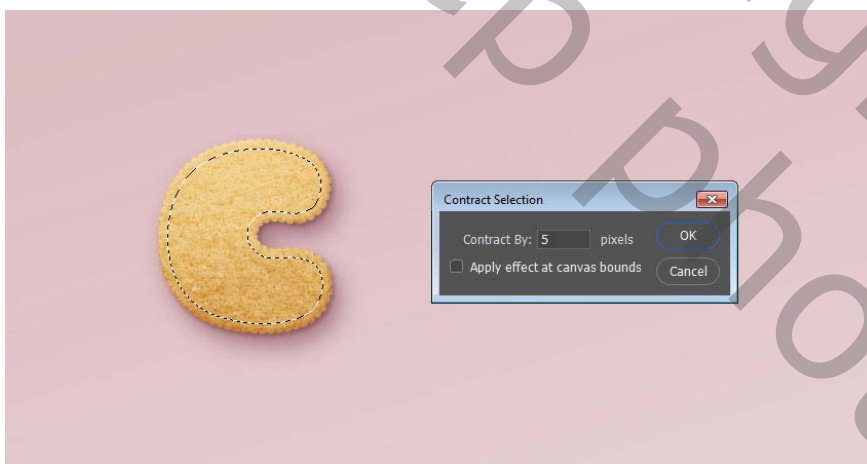
**CTRL+klik op** de miniatuur van de tekstlaag om een selectie te maken.



## Stap 2

Ga naar **Selecteren > Wijzigen > verkleinen** en wijzig het **contract volgens** waarde in **5**.

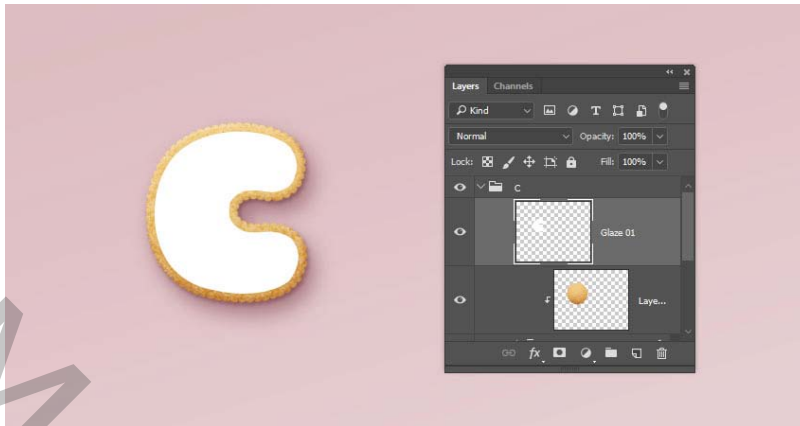
Ik nam 9



## Stap 3

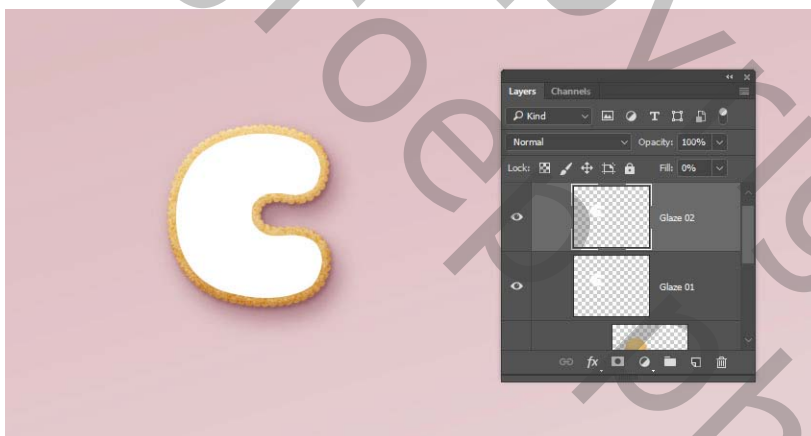
Maak een nieuwe laag bovenaan de lettergroep en noem deze **glazuur 01**.

Vul de selectie met (**wit**) en druk op **CTRL+D** om de selectie ongedaan te maken.



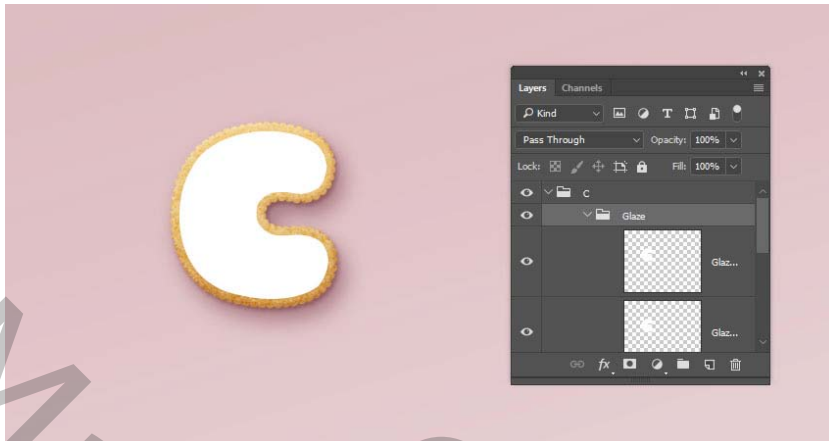
#### Stap 4

Dupliceer de laag **Glazuur 01** en noem de kopie **Glazuur 02** en verander de **VUL-** waarde naar **0**.



#### Stap 5

Plaats beide glazuurlagen in een groep en noem deze **Glazuur**.



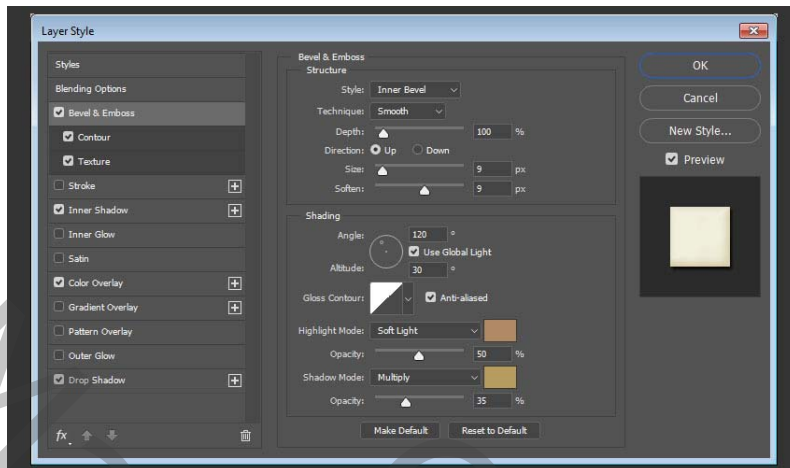
## 7. Hoe maak je een zacht glazuur- stijl aan?

Dubbelklik op de laag **Glazuur 01** om de volgende laagstijl toe te passen:

### Stap 1

Voeg een **schuine kant en reliëf toe** met deze instellingen:

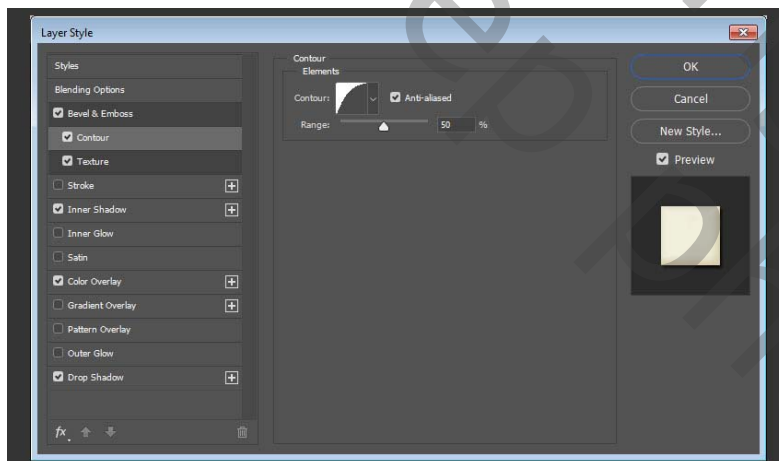
- **Grootte:** 9
- **Verzachten:** 9
- Controleer het vakje **Anti-aliased**
- **Markeermodus:** Zwak licht licht
  - **Kleur:** #b08965
- **Schaduw modus:**
  - **Kleur:** #b69c5e
  - **Dekking:** 35%



## Stap 2

Voeg een **contour toe** met deze instellingen:

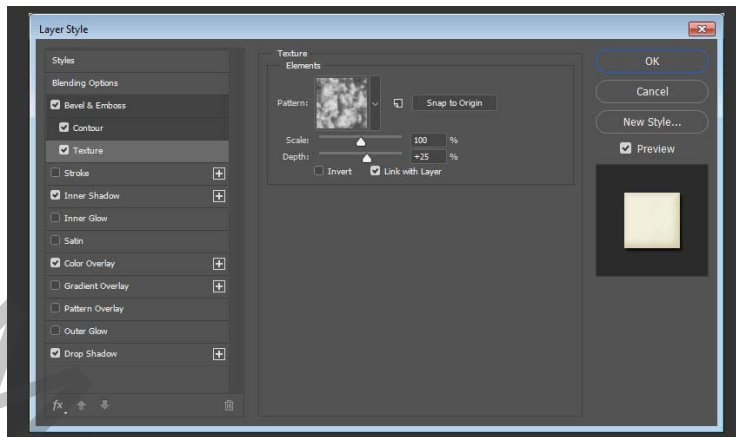
- **Contour:** halve ronde
- Controleer het vakje **Anti-aliased**.



## Stap 3

Voeg een(**structuur toe**) met deze instellingen:

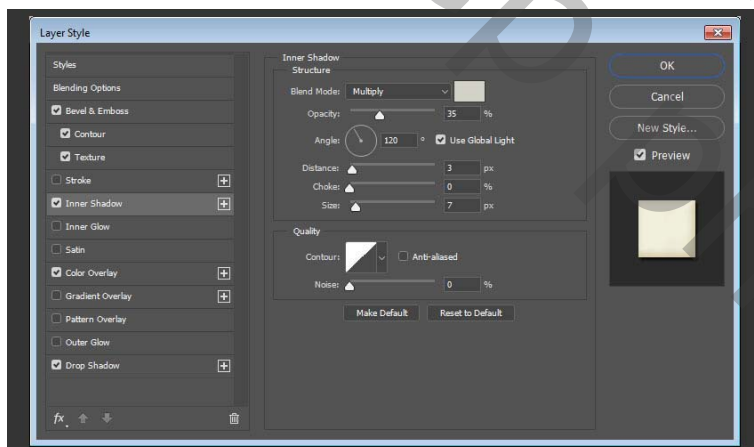
- **Patroon:** Wolken
- **Diepte:** 25%



## Stap 4

Voeg een **innerlijke schaduw toe** met deze instellingen:

- **Kleur:** #d3d1c8
- **Dekking:** 35%
- **Afstand:** 3
- **Grootte:** 7

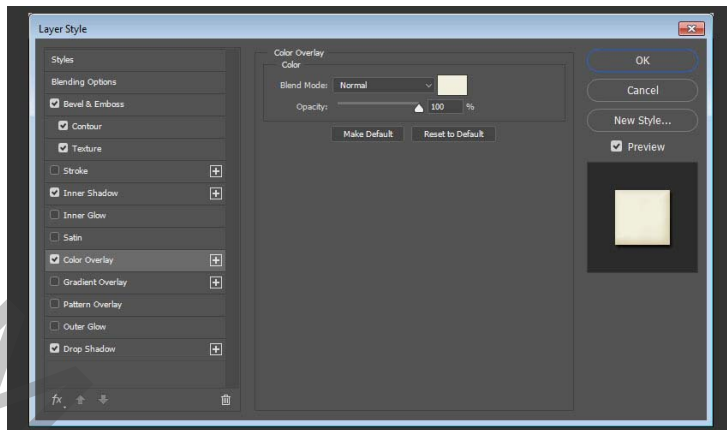


## Stap 5

Voeg een **kleurbedekking toe** met deze instellingen:

- **Kleur:** #f1efde

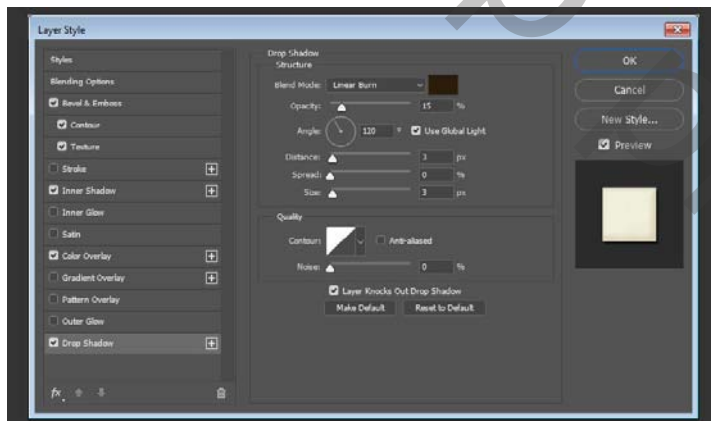




## Stap 6

Voeg een **slagschaduw toe** met deze instellingen:

- **Mengmodus:** Lineair doordrukken
- **Kleur:** #2c1c0b
- **Dekking:** 15%
- **Afstand:** 3
- **Grootte:** 3



Dit zorgt voor een zachte glazuurstijl.



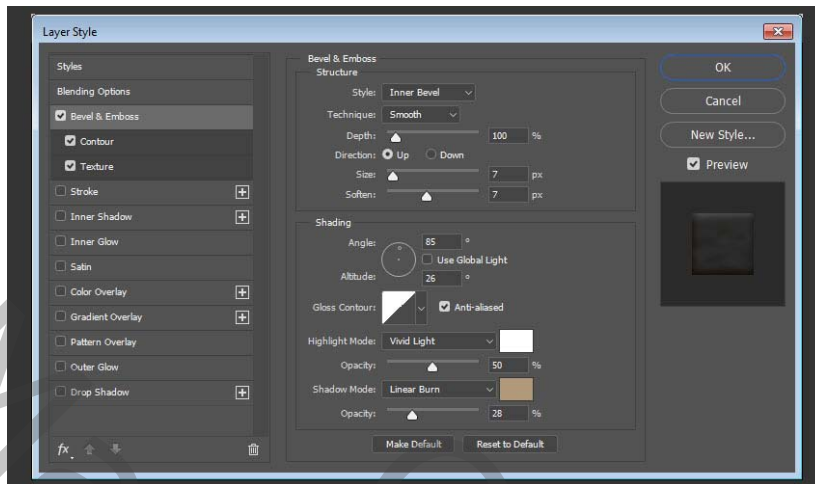
## 8. Een gestructureerde glazuurstijl maken

**Dubbelklik op** de laag **Glazuur 02** om de volgende laagstijl toe te passen:

### Stap 1

Voeg een **schuine kant en reliëf toe** met deze instellingen:

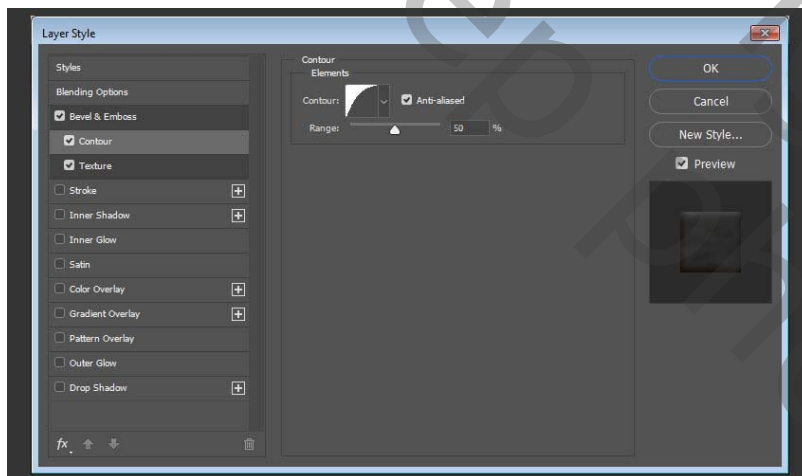
- **Grootte:** 7
- **Verzachten:** 7
- Schakel het selectievakje **Globale verlichting gebruiken uit**
- **Hoek:** 85
- **Hoogte:** 26
- Controleer het vakje **Anti-aliased**
- **Markeermodus:** fel licht
  - **Kleur:** #ffffff
- **Schaduwmodus:** Lineair doordrukken
  - **Kleur:** #b1997c
  - **Dekking:** 28%



## Stap 2

Voeg een **contour toe** met deze instellingen:

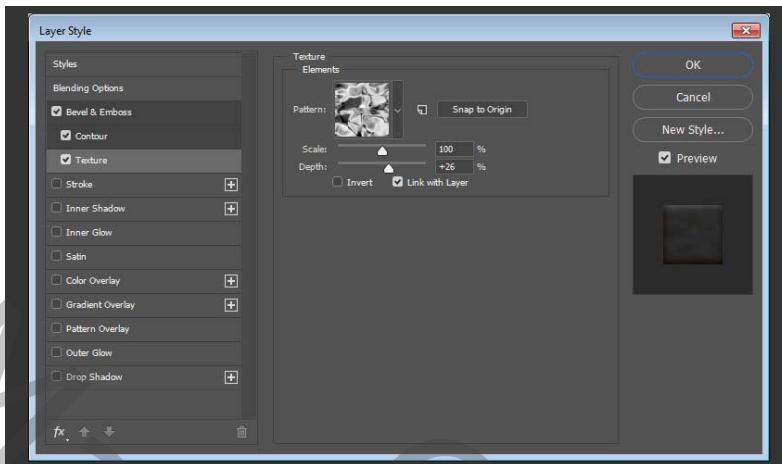
- **Contour:** halfrond
- Controleer het vakje **Anti- aliased**.



## Stap 3

Voeg een **textuur toe** met deze instellingen:

- **Patroon:** Satijn
- **Diepte:** 26%



Dit zorgt voor een meer getextureerde glazuur.



## 9. Meer letters maken

Herhaal dezelfde stappen om nog meer letters te maken die u nodig hebt.

Gebruik (**CTRL+T**) de **Vrije Transformatie**

Om de letters te draaien en deze te plaatsen zoals wilt.

U hoeft niet alle laagstijlen voor elke laag opnieuw toe te passen. In plaats daarvan kunt u met de **rechtermuisknop** op de effecten **klikken**, **Laagstijl kopiëren** selecteren, met de **rechtermuisknop klikken op** de nieuwe laag waarop u dezelfde laagstijl wilt toepassen en **Laagstijl plakken** kiezen.

Als je klaar bent, plaats je alle lettergroepen in een andere groep en noem je het **Tekst** .

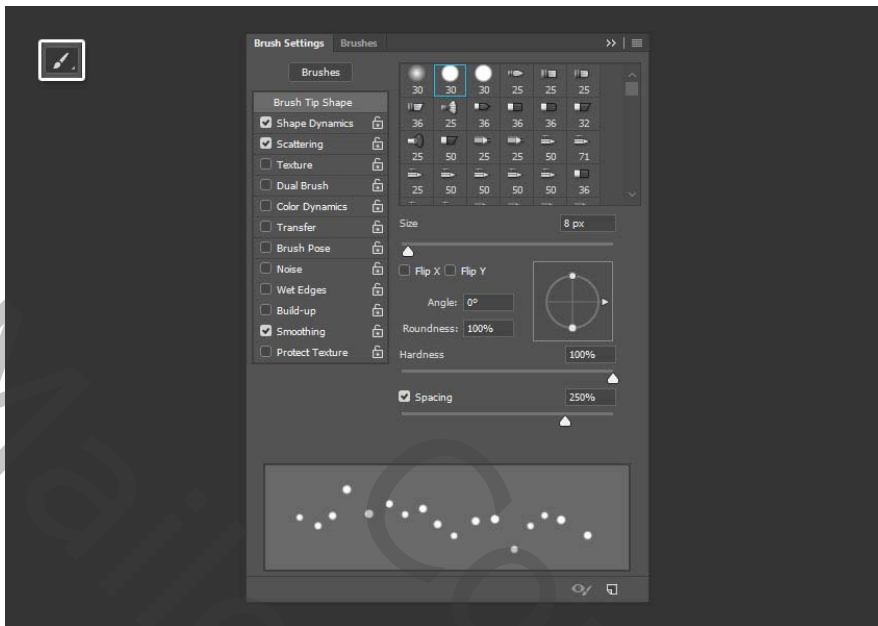


## 10. Hoe je hagelslag penseel maakt

Kies het **penseel** en open het **penseelpaneel** .

Kies een harde ronde tip en gebruik deze instellingen:

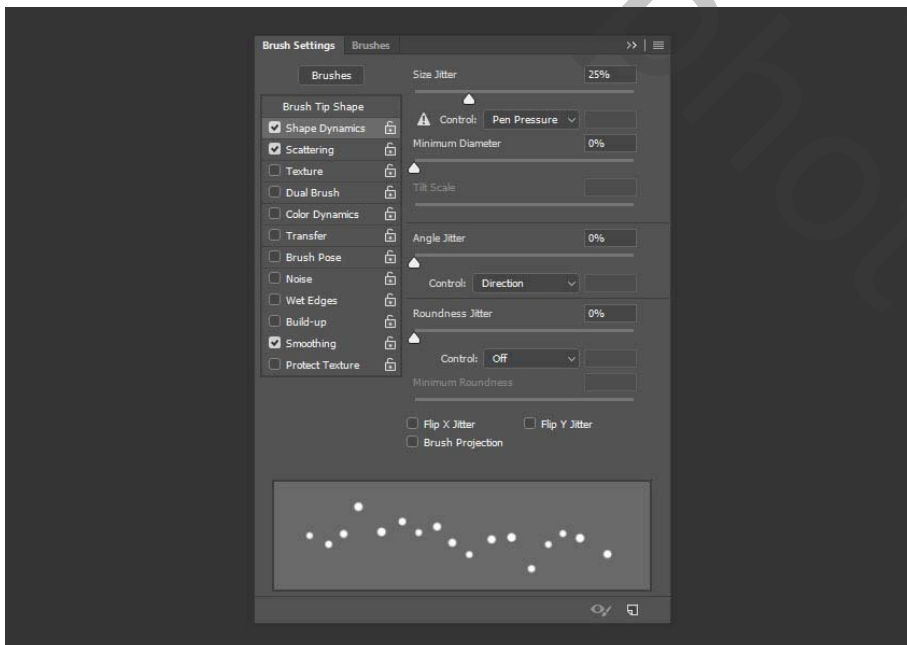
**Hard penseel gr 30pix**



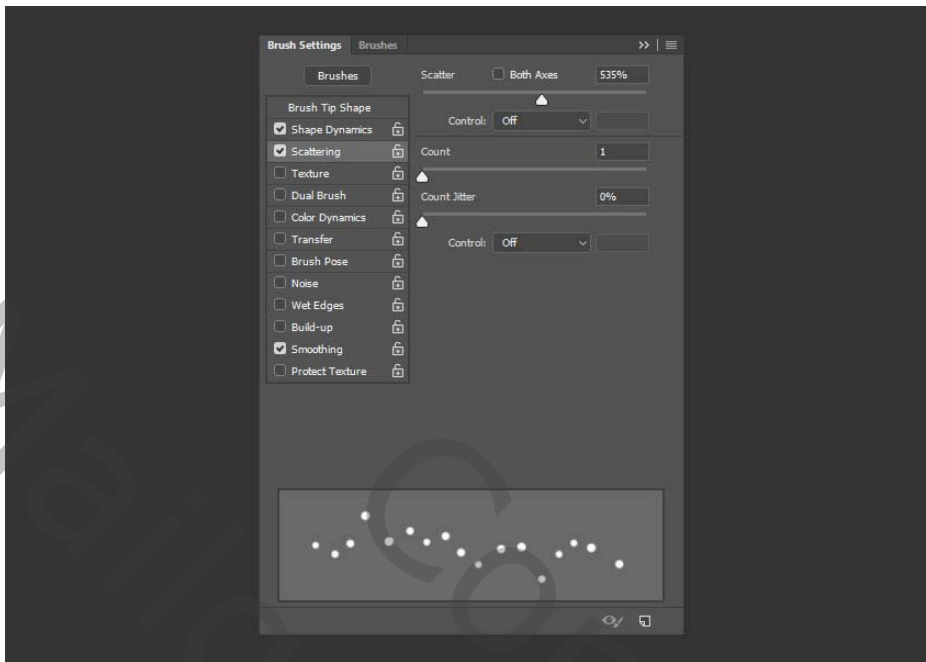
Vorm dynamiek.

(Pendruk) bij besturing element

(Richting) bij besturing element.



spreiding



**Sla dat penseel terug op.**

## **11. Hoe een hagelslagstijl maken**

### **Stap 1**

Maak een **nieuwe laag** bovenop de groep **Tekst** en plaats deze in een groep met de naam **hagelslag** .

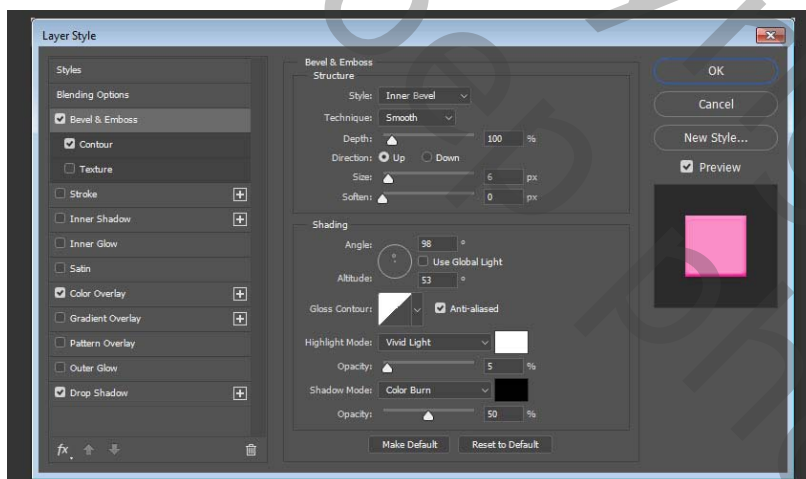


**Dubbelklik op de nieuwe laag om de volgende laagstijl toe te passen:**

## Stap 2

Voeg een **schuine kant en reliëf toe** met deze instellingen:

- **Grootte: 6**
- Schakel het selectievakje **Globale verlichting uit**
- **Hoek: 98**
- **Hoogte: 53**
- Controleer het vakje **Anti-aliased**
- **Markeermodus: intens licht**
  - **Dekking: 5%**
- **Schaduwmodus: kleur doordrukken.**

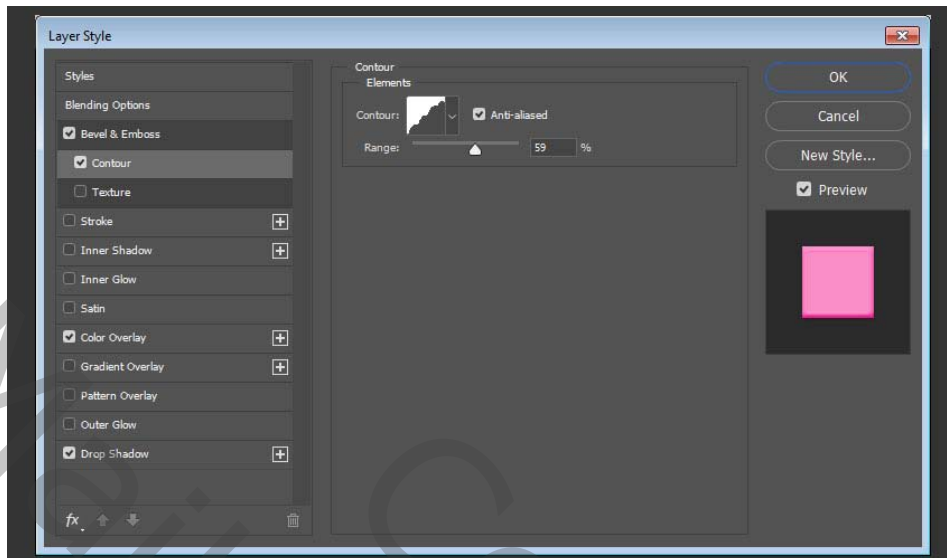


## Stap 3

Voeg een **contour toe** met deze instellingen:

- **Contour: afgeronde stappen**
- Controleer het vakje **Anti-aliased** .
- **Bereik: 59%**



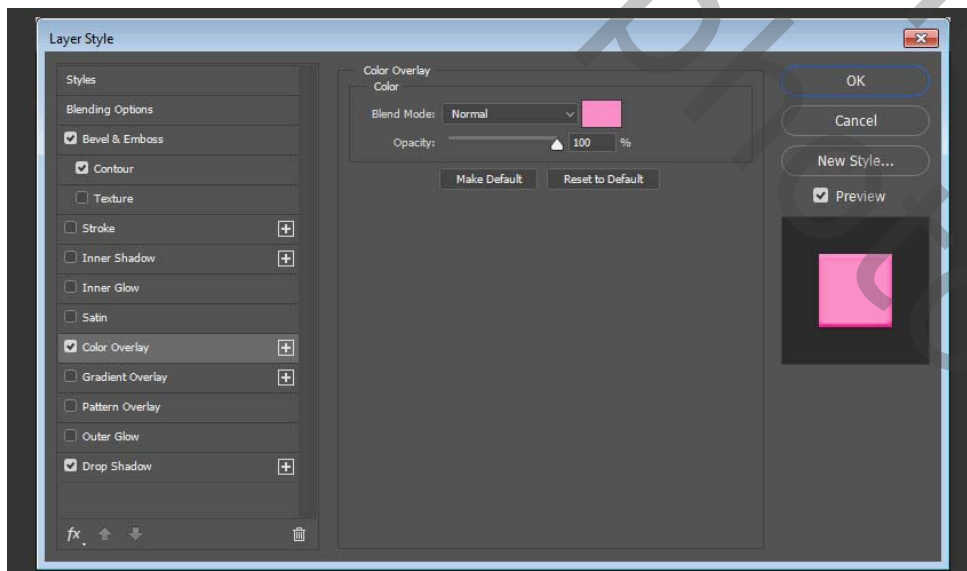


## Stap 4

Voeg een **kleurbedekking toe** met deze instellingen:

- **Kleur:** #f88dc7

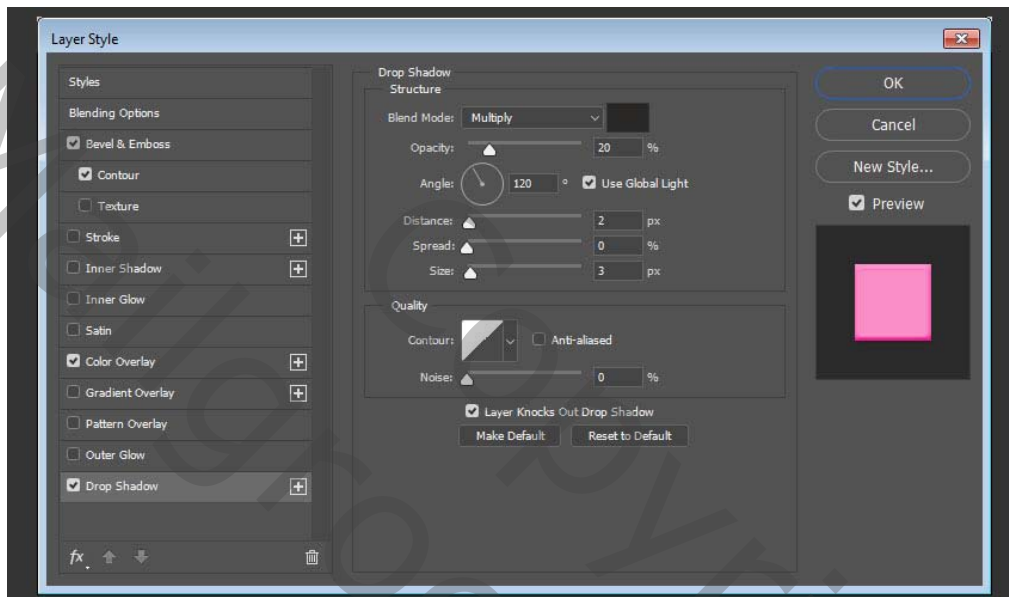
Hier kunt u de kleur van de hagelslag op de geselecteerde laag kiezen, zodat u elke gewenste kleur kunt kiezen.



## Stap 5

Voeg een **slagschaduw toe** met deze instellingen:

- **Kleur:** #2a2826
- **Dekking:** 20%
- **Afstand:** 2
- **Grootte:** 3



## 12. Hagelslag toevoegen.

### Stap 1

Hernoem de gestileerde laag naar de kleur die u hebt gekozen voor het effect **kleurbedekking** en kopieer de laagstijl ervan.

**Klik met je muis** op de letters om de hagelslag toe te voegen. U kunt de **afstand-** en **verspreiding waarden** van de penseelpunt zo nodig wijzigen om een effect te creëren dat u bevalt.

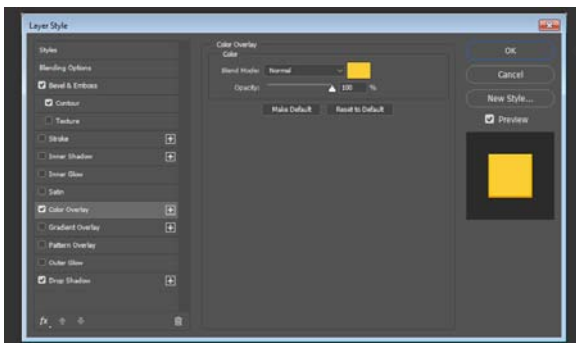


## Stap 2

Maak nieuwe lagen, geef ze elke naam met de gewenste kleur en plak de laagstijl erop.

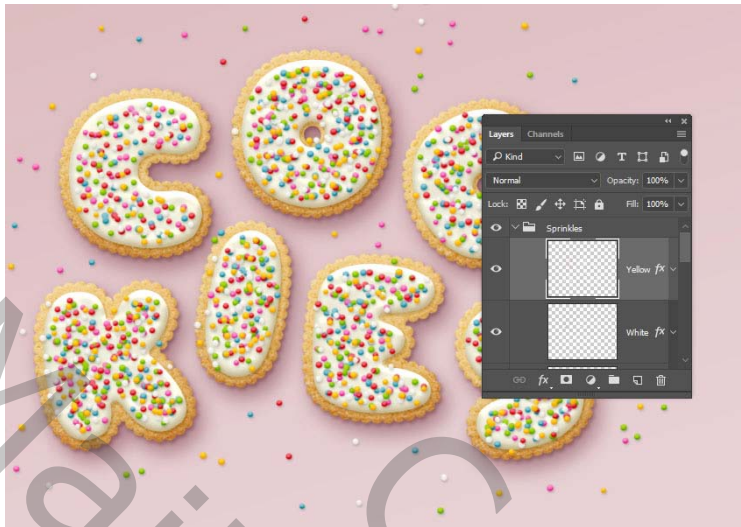
Alles wat u hoeft te doen om de kleur van de hagelslag te wijzigen,

**dubbelklikt u op de hagelslaglaag en kiest u een nieuwe kleurwaarde bij effect (kleurbedekking).**



## Stap 3

Je kunt zoveel lagen en kleuren toevoegen als je maar wilt om de tekst te vullen.



### 13. Globale aanpassingen toevoegen

#### Stap 1

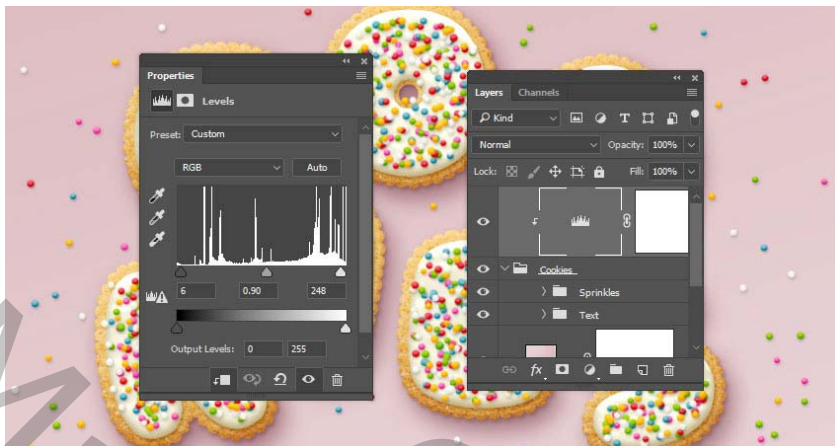
Als je klaar bent met het toevoegen van de hagelslag, zet je de **Tekst** en hagelslag – groepen, in een andere nieuwe groep en noem die **koekjes**



#### Stap 2

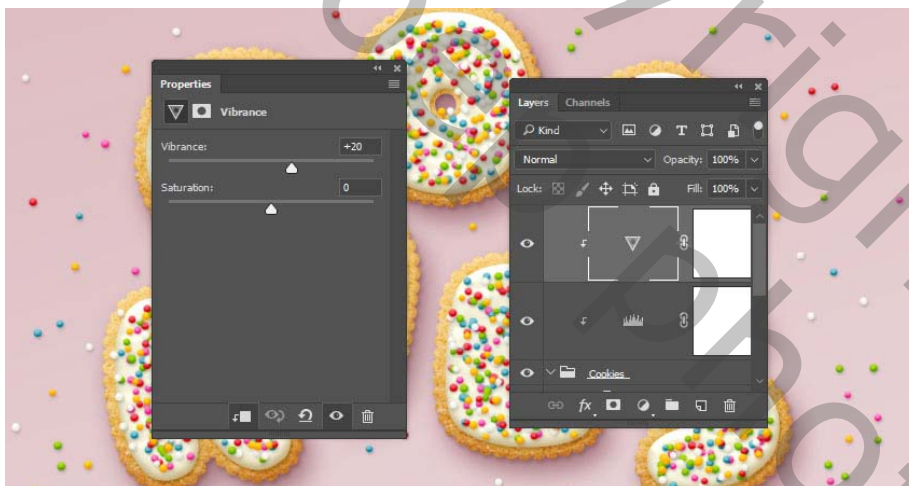
Voeg een aanpassingslaag voor **niveaus toe** en plak deze in de groep **koekjes**.

Wijzig vervolgens de waarde **Hoogtepunten** in **6** , het **gamma** in **0.90** en de **schaduw** in **248** .



### Stap 3

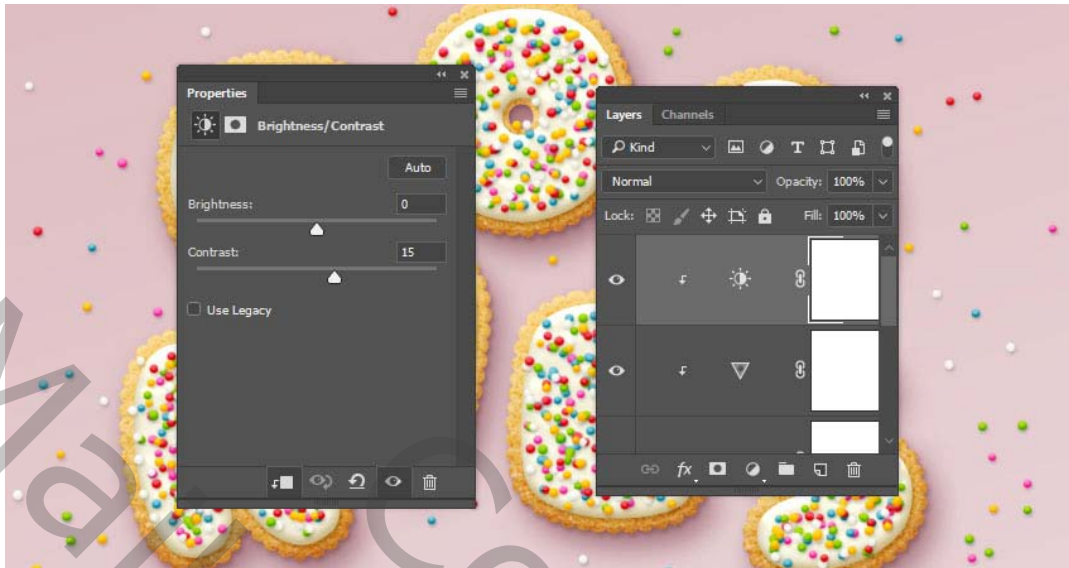
Voeg een aanpassingslaag levendigheid toe en plak deze op in de groep **koekjes** en wijzig de waarde **Levendigheid** in **20** .



### Stap 4

Voeg een aanpassingslaag voor **helderheid / contrast** toe en plak deze in de groep **koekjes** en wijzig de **contrast** waarde in **15** .





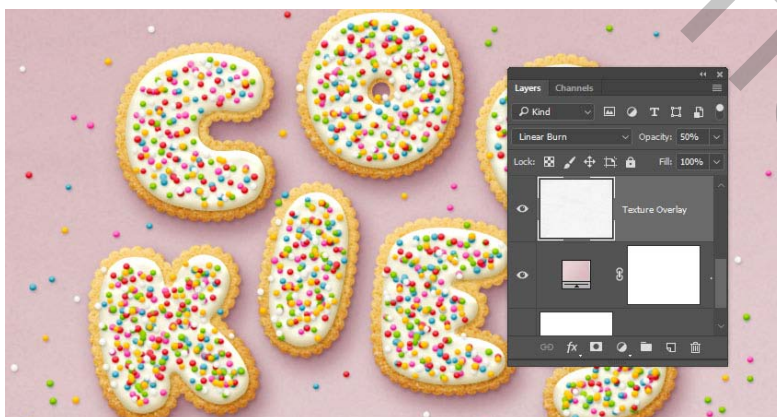
Advertentie

## Stap 5

Plaats de- **structuurafbeelding** bovenop de laag met verloopvulling, pas de grootte aan zodat deze in het document past en wijzig de naam van de laag in **textuur bedekking** .

Wijzig de **Mengmodus** van de **textuur laag**.

in (**Lineair doordrukken**) en de **dekking** op **50%** .



Vertaald door palson